

Žoldněř

Odstřelovač

napsal Warwick Kinrade

Planeta Necromunda drží velikou obrannou armádu, jak proti vetřelcům z jiných planet, tak proti vlastním rebelům. Posádky těchto sil jsou rozmístěny na všech důležitých místech. Milióny odhodlaných vojáků jsou připraveny bránit svou rodnou planetu proti nepřátelům.

Život v Planetárních obranných silách, jak zní oficiální název této armády, je krutý a brutální. Disciplína je přísná, neboť s takovým kvantem mužů, nejčastěji naverbovaných přímo z Podúlí, to nejde jinak. Fyzické tresty a dokonce i rozsudky smrti nejsou až tak vzácnými jako nástroj k udržení pořádku mezi vojáky. Ti, kteří neuposlechnou rozkazů, čelí hrozbě hromadných rozsudků armádních úředníků či imperiálních komisařů. I naprosto triviální prohřešky, jako špatné oslovení velitele či zanedbaná údržba výstroje může vyústit až k trestu zařazení do trestaneckých legií.

Jako únik z tvrdé disciplíny bez svobodné volby jediného momentu, kde je o každém jejich momentu rozhodováno někým jiným, mnozí z vojáků volí pokus o dezerci. Jediným trestem za takový čin v případě chycení utečence je rozsudek smrti, přesto jsou tito zoufalí jedinci odhodláni riskovat vše pro ochutnání svobody.

Podúlí je výtečným útočištěm pro dezertéry. Jsou zde ukryti před imperiálními úředníky a navíc jejich armádní výcvik a ukradená výzbroj z nich dělá ceněné žoldněře.



Najmutí odstřelovače

Pokud chce hráč najmout odstřelovače, musí mu zaplatit 20 kreditů. Gang může najmout pouze jednoho odstřelovače. Profil a schopnosti odstřelovače jsou zjištěny až po najmutí a zaplacení poplatku.

Pro výpočet hodnocení gangu má odstřelovač hodnotu 100 (pětkrát jeho najímací cena).

Profil odstřelovače

Odstřelovači mohou mít speciální schopnosti a výjimečné hodnoty svých charakteristik. Toto je zjištěno až poté, co je odstřelovač najmut a zaplacen. Základní profil je uveden pod tímto odstavcem, od kterého se odvíjí další postupy.

M	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld
4	3	3	3	3	1	3	1	7

Vylepšení odstřelovače

Navíc k výše uvedenému profilu má odstřelovač 4 postupy, které jsou buď vylepšením charakteristik nebo speciální schopnosti. Házejte čtyřikrát kostkou, konzultujte níže uvedenou tabulku a přiřipšte odstřelovači jeho postupy. Odstřelovač nemůže mít žádnou charakteristiku zvýšenu o více jak +2; pokud je stejná charakteristika hozena potřetí, přehodte kostku. Podobně přehodte kostku, pokud by měl odstřelovač získat stejnou schopnost dvakrát.

D6 Postup

- 1 +1 k BS (balistika)
- 2 +1 k WS (souboj)
- 3 +1 k Ld (morálka)
- 4 Hodte znova kostkou:
 - 1: +1 k I (iniciativa)
 - 2: +1 k S (síla)
 - 3: +1 k T (odolnost)
 - 4: +1 k W (život)
 - 5: +1 k A (útoky)
 - 6: +1 k BS (balistika)
- 5–6 Hodte znova kostkou:
 - 1: Tříštvá střela (crack shot, střelba)
 - 2: Rychlá střelba (fast shot, střelba)
 - 3: Dvojitá střelba (rapid fire, střelba)
 - 4: Zálaha (ambush, tajnost)
 - 5: Vniknutí (infiltration, tajnost)
 - 6: Zbrojíř (weaponsmith, techno)

Odstřelovačovy zbraně

Odstřelovač má své vlastní zbraně, kterými bojuje. Je velmi dobře vyzbrojen a vybaven ukradenou výbavou imperiální gardy. Odstřelovač nemůže koupit ani užívat žádné jiné zbraně ani výbavu, neboť jim nedůvěřuje!

Odstřelovač má následující výbavu:

- Veliké množství nožů
- Laserovou nebo automatickou pistoli
- Laserovou nebo automatickou pušku
- Flak armour
- Photo-visor nebo photo-contacts
- Respirátor nebo filter plugs

Plus jednu z následujících věcí:

- Red Dot Laser Sight
- Telescopic Sight
- Hotshot Power Pack
- Weapon Reload (zvolte jednu zbraň)

Speciální pravidla pro odstřelovače

Všichni odstřelovači mají schopnost Ostro-
střelec (marksman, střelba). Tedy mohou ignorovat standardní omezení bojovníků střílet po nejbližším cíli. Místo toho si mohou vybrat jakýkoliv cíl, který vidí.

Navíc dokáže odstřelovač střílet na nepřátele na extrémní vzdálenost — až o polovinu dále, než je běžný dlouhý dostřel zbraně. Tedy např. laserová puška má dlouhý dostřel 24 palců a extrémní dostřel 24–36 palců. Střelba na extrémní vzdálenost má stejné postihy jako střelba na dlouhou vzdálenost. Tuto schopnost dokáže odstřelovač použít pouze střílí-li ze základních zbraní; nelze ji použít s pistolemi, speciálními ani těžkými zbraněmi.



Namalování odstřelovače

Tammy Hays

Games Workshop nabízí skrz zásilkovou službu figurku odstřelovače a já jsem dostal možnost namalovat ji pro reklamní fotografie v časopisech a katalozích.

Necromunda není šťastným místem. Pokud nedáváš pozor, někdo tě zezadu odpráskne, jenom protože se mu líbí tvoje boty. Je skvělé dát figurkám pro hry v Necromundě právě takový vzhled, což dokáže až neuvěřitelně zvýšit atmosféru boje. Použijte proto matné a tlumené barvy, snažte se vyhnout jasným odstínům. Já maluji pro Necromundu figurky na černý základní nástřik, který sám o sobě tlumí barvy. Černý nástřik vám také ušetří obtahování (obtahování = malování tenkých černých linek mezi různé barvy, aby lépe vynikly), takže to také šetří čas.

Na podstavce lepím písek již předtím, než figurky stříkám sprejem, aby základní černá pokryla i písek (což mi šetří namalování podstavců načerno). Písek metodou suchého štětce zvýrazním pomocí barvy Codex Grey (středně šedá; metoda suchého štětce = technika používající staré štětce nebo speciální štětce od GW; namočte štětec do barvy a poté vytřete většinu barvy ze štětce do papírového kapesníku; nyní přeježdějte štětcem plochu a barva ulpí pouze na vystouplých místech, což zvýrazní prostorový efekt).

Boty a tašku jsem namaloval barvou Dark Flesh, zesvětlil pomocí Vomit Brown a zalil tuží Chestnut Ink. Helmu jsem nechal černou, pouze zdůraznil některá místa pomocí Codex Grey. Průzor maskou jsem namaloval zelenými barvami Scorpion Green a Camo Green a přidal bílou tečku pro vytvoření dojmu odrazu světla od skla. Kovové detaily byly namalovány Mithril Silver. Plášť má na sobě maskovací kamufláž pro město a boj mezi budovami, což zapadá do prostředí Necromundy. Namaloval jsem tedy kamuflážní vzor pomocí Chaos Black, Shadow Grey a Fortress Grey. Při malování maskování je důležité začít s nejtmaší barvou a postupovat k nejsvětlejší, která bude úplně nahoře. Dávejte pozor, abyste nepřetáhli ty části, které jste už namalovali!