

# Lidské Rody



**Rod Orlock** — urozenci Rodu Železa, jediného dodavatele industriálních výrobků Vyššímu Rodu Ulanti, jsou velice dobře vyzbrojeni a ovládají jak nejmodernější zbraně, tak i umění boje zblízka.

**Rod Goliath** — domy jejich rodu se nachází v nejhůře obyvatelných částech města a všichni Goliáši jsou pyšní na svou fyzickou sílu a reputaci agresivních jedinců se sebeklamným pocitem nepřemožitelnosti.



**Rod Escher** — muži rodu Escher jsou imbecilní a senilní jedinci, a tak se k vedení dostává silnější strana lidstva – ženy. Nic nepřináší těmto šelmám temnot takovou radost a uspokojení jako ukazovat mužské populaci ostatních rodů, kdo je ten nejrychlejší a nejobratnější bojovník.



**Rod Van Saar** — technologické výzkumy mají u Rodu Van Saar prioritu před vším ostatním. Perfektní kostýmy, absence smyslu pro humor a umění ovládat ty nejsofistikovanější zbraně odlišuje bojovníky Van Saaru od ostatních rodů.



**Rod Delaque** — říká se, že tento rod drží ve své informační pavučině celé město. Členové rodu Delaque mají reputaci zrádců a zabijáků. Nikdo neví, co nesou pod svými dlouhými plášti tito mistři podsvětí, když odchází na další tajnou misi.



**Rod Cawdor** — slušnost a přísné morální kodexy odlišují urozence tohoto Rodu od ostatních. Každý bojovník rodu skrývá svůj obličej pod maskou a většina z nich dokonce věří, že svými činy zachraňuje svět.



# Mimo Zákon



**Scavvies** — kdysi byli lidmi, nyní zabaleni do špinavých zbytků oděvů, ždímajíc rezavé zbraně, tyto zmutované zrůdy představují neustálou hrozbu každému, kdo zůstal ve tmě sám, sláb a neozbrojen. Po jejich boku jdou obrovští pololidé-poloještěři a odporní zombíci.

**Redemption** — Spása! Spása! Spása přes krev a oheň!!! Ohnivé výkřiky kněží kultu Spásy zapalují srdce věřících a ozbrojení šílenci v rudých pláštích vedou za sebou davy na poslední Křížovou Výpravu, aby přivedli pod plášť své víry co nejvíce nových věřících, upálili ještě více kacířů a mimo jiné i spasili celý svět.



**Ratskin Renegades** — zvláštní tiší lidé, maskovaní do nenápadných obleků a potkaních kůží, vyhýbající se hluku továren, hrubým obyvatelům vrchních vrstev a jejich puškám. Vidí své plápolající domy a Duchové Podzemí je vedou do boje za právo na život.

**Spyre Hunters**, mládež Šlechtických Rodů, aby mohli mladíci zaujmout správné postavení po boku svých příbuzných, musí složit maturitní zkoušku. Musí dokázat, že jsou dostatečně silní, krutí a nelítostní. Zakováni do nejmodernějších pancířů, obklopeni energetickými poli a vyzbrojeni smrtonosným arzenálem zbraní se mladíci vydávají na Lov.



**Pit Slaves** — každý kdo poruší nelítostné zákony podzemí, každý kdo nezaplatil daně včas, každý kdo nevyhovoval místnímu úředníkovi a nemá protekci, je prodán do otroctví. Cyničtí otrokáři ubožáka často upravují, aby co nejlépe plnil zadaný úkol. Když se otrokům podaří uprchnout, stávají se z nich smrtonosní pololidé-poloastroje toužící pouze po pomstě.